1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『スーパーマリオランド２　６つの金貨』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの ⚠ を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も合わせてお読みください。

本ソフトは、原作のゲーム内容(通信機能を除く)をニンテンドー3DS上で再現したものであり、動作・表現等に原作とは若干の違いがありえます。あらかじめご了承ください。

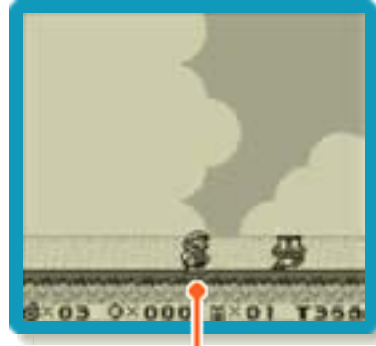
『スーパーマリオランド２
６つの金貨』
に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

2 ゲーム紹介

『スーパーマリオランド２　６つの金貨』は、マリオを操作してステージを進んでいくアクションゲームです。ステージをクリアし、６つの金貨を集めてマリオ城をめざします。

ものがたり

たいへんだ！！
ボクが、「サラサ・ランド」に宇宙怪人「タタンガ」退治に行っているあいだに、マリオ城が悪いやつに占領されてしまった！
マリオランドの住人も魔法をかけられて、手下にされているんだ。

そいつは、「ワリオ」という名前で、ボクの姿をマネした悪いやつだ。
いつもマリオ城をのっとろうと、ねらっていたんだ。

ワリオはマリオ城の「６つの金貨」をマリオランドのあっちこっちにばらまいて、手下たちにみはらせている。
この金貨がないと、ワリオのいるマリオ城には入れない。

「６つの金貨」をあつめ、マリオ城にいるワリオをやっつけてみんなを助けなくっちゃ！
さぁ！ 出発だ！！

3 操作方法

ステージ内の操作方法

パワーアップマリオ（スーパーマリオ、ファイアマリオなど）の操作についてくわしくは、（→11）をご覧ください。

歩く	✚
ダッシュ	Ⓑ+✚
しゃがむ	✚
足元の土管に入る	✚
頭上の土管に入る	✚+Ⓐ
ジャンプ	Ⓐ
高くジャンプ	✚+Ⓐ/Ⓐ(ダッシュ中)
スピンジャンプ	Ⓐ+✚（スーパーマリオ・ファイアマリオのとき）
連続ジャンプ	Ⓐ長押し（バニーマリオのとき）

下降	Ⓐ（バニーマリオでジャンプ中）
上昇	Ⓐ長押し（スペースマリオ・シャボン玉のとき）
浮上	Ⓐ（アクアマリオのとき）
泳ぐ	✚+Ⓐ（アクアマリオのとき）
カメのこうらなどを持つ/投げる	Ⓑ
ファイアボールを投げる	Ⓑ（ファイアマリオのとき）
ゲームの一時中断・再開	START
クリアしたことのあるステージを出る	SELECT（一時中断しているとき）

その他の操作

項目を選ぶ	✜
移動	✜（マリオランド・マップ画面のとき）
スクロール	✜+Ⓑ（マリオランド・マップ画面のとき）
決定	Ⓐ
ゲームスタート	START(タイトル画面のとき)
タイトル画面に戻る	START(ゲームオーバー画面のとき)
イージーモードにする	SELECT（データ選択画面のとき）

※Ⓐ+Ⓑ+START+SELECTを同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトル画面に戻ります。

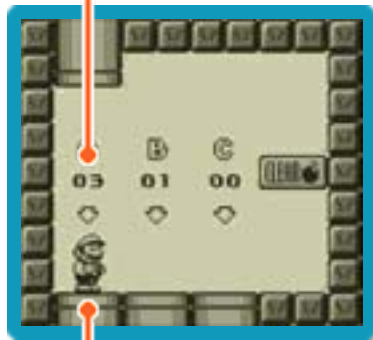
スリープモード

バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、開くと続きから再開します。

4 ゲームの始めかた

タイトル画面で START を押すと、データ選択画面に進みます。

データ選択画面

✚でA～Cの土管の上に移動し、✚で選びます。

※ SELECT を押すとマリオが小さくなり、イージーモード（難易度の低いモード）になります。

5 ゲームの終わりかた

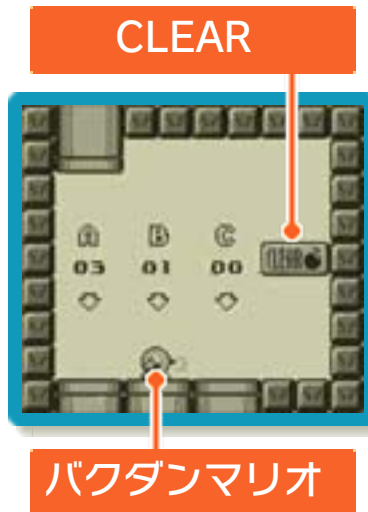
プレイ中に HOME を押すと、ゲームが中断され、下画面にHOMEメニューが表示されます。「おわる」をタッチすると、ゲームの進行状況をセーブして終了します。これをVC中断機能といいます。詳しくは、（→7）をご覧ください。

6 データのセーブ（保存）と消去

データのセーブについて

各ゾーン（→8）のステージをクリアするごとに、ゲームの進行状況のデータが自動的にセーブされます。データは、データ選択画面で選んだＡ～Ｃの土管に、３つまでセーブすることができます。
ゲームオーバーになると、各ゾーンの最後のステージはクリアしていない状態になり、集めた金貨は元の場所に戻ります。また、取ったコインや倒した敵の数は０に戻った状態でデータが上書きされます。

データの消去について

データの消去は、データ選択画面で行います。マリオを「ＣＬＥＡＲ」の下に移動させ、ジャンプさせます。バクダンマリオになったら、消去したい土管の入口で、✚を押します。

※データを消去するときは、データの内容を十分にご確認ください。消去したデータは元に戻せません。

7 VCで使える機能

VC（バーチャルコンソール）のソフトでのみ、使える機能があります。

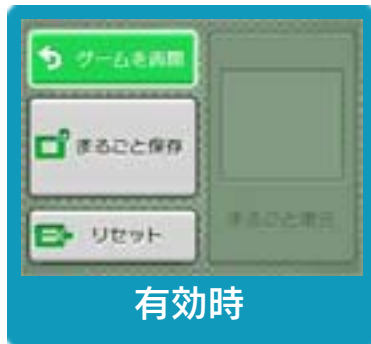
VC中断機能

HOMEでゲームを中断し、ゲームの状況を保存する機能です。
ゲーム中に HOME を押すと、下画面にHOMEメニューが表示されます。その際、ゲームは中断され、そのときのゲームの状況が自動的に保存されます。
この機能を使うと、ゲームの途中で他のソフトを立ち上げたり、本体の電源をOFFにしても、次回ゲームを起動すると、中断されたところから再開できます。
※再開すると、保存されていたゲームの状況は消えます。

VCメニュー

ゲーム中に下画面をタッチ(もしくはⓍ長押し)すると表示されるメニューです。VCメニューが表示されている間は、ゲームが一時中断されます。
「まるごとバックアップ機能」を有効にするか無効にするかでメニュー内容が変わります。

有効時

無効時

※「まるごとバックアップ機能」について
詳しくは以下をご覧ください。

まるごとバックアップ機能

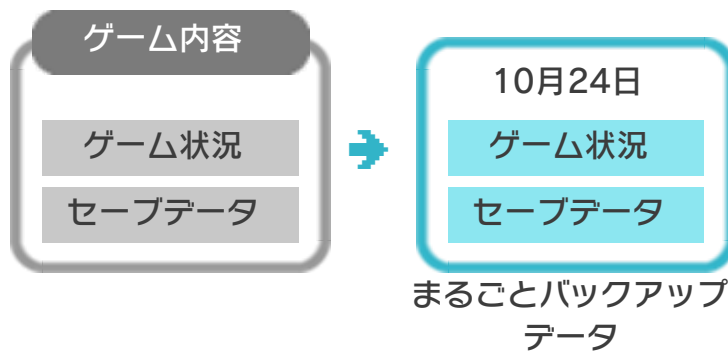
ゲームの内容を、好きなタイミングでバックアップ（コピーして保存しておくこと）できる機能です。
まるごとバックアップ機能は、コピーする際のゲーム状況とゲーム内のすべてのセーブデータを同時にバックアップします。バックアップしたデータは上書きされるまで消えることはありません。
バックアップしたデータをよみこむと、何度でも同じところからゲームを再開することができます。

まるごとバックアップ機能を使用する場合のご注意

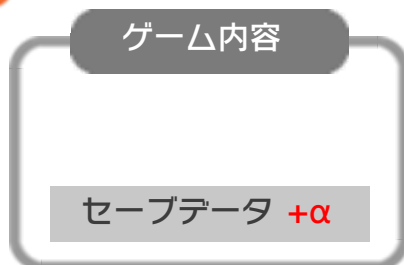
バックアップしたデータをよみこむと、**ゲーム内でセーブデータを作成していた場合、そのセーブデータが上書きされる場合があります。**

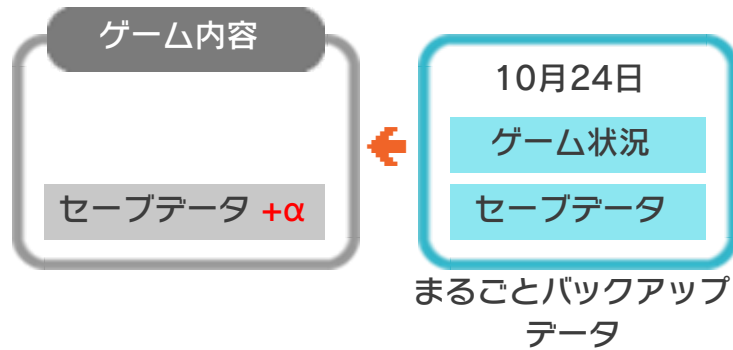
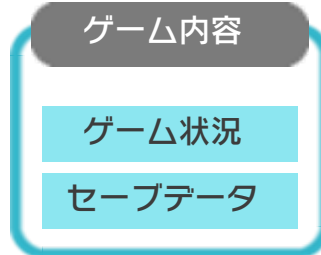
（例）

❶ 10月24日に、まるごと バックアップ機能を使って、ゲーム状況とゲーム内のセーブデータを バックアップ（➔） します。

10/24

❷ 10月28日に、ゲームを進めた内容（+α）をゲーム内のセーブデータに保存します。

10/28

ゲーム内容

セーブデータ +α

❸ この状態で、10月24日にバックアップしたデータを よみこむ（🡸）

❹ バックアップしたデータがゲーム内のセーブデータを上書きして、ゲームを進めた内容（+α）が失われ、10月24日のゲームの内容に戻ります。

まるごとバックアップ機能の有効無効を切り替える

本ソフトを初めて起動し、下画面をタッチすると、まるごとバックアップ機能を有効にするか聞かれます。「はい」を選ぶと有効時のVCメニューが表示され、「いいえ」を選ぶと無効時のVCメニューが表示されます。次回起動時からは、初回に選んだVCメニューが表示されます。

VCメニュー表示中にⓇ＋ START ＋Ⓧを同時に押すと、機能の有効、無効を切り替えることができます。

まるごとバックアップ機能が有効の時

ゲームを再開	ゲームを再開します。
まるごと保存	ゲーム状況とゲーム内のセーブデータをバックアップします。
リセット	タイトル画面に戻ります。
まるごと復元	まるごと保存でバックアップしたデータをよみこみます。 ※データがある場合のみ表示されます。

●ゲームの内容をバックアップする
　バックアップしたいところで下画面をタッチし、「まるごと保存」をタッチします。コピーする際のゲーム状況が上画面に表示されていますので、バックアップする場合は「はい」を選んでください。
●バックアップしたデータをよみこむ
　バックアップした状況からゲームを再開する場合は、「まるごと復元」をタッチします。
※まるごとバックアップ機能でコピーできるデータは１つです。すでにデータがある場合は、上書きされますのでご注意ください。
※ゲーム内のセーブデータを複数人で使用している場合は、バックアップデータで他の人のセーブデータを上書きしないか、ご注意ください。

まるごとバックアップ機能が無効の時

ゲームを再開したいときは「ゲームを再開」をタッチ、タイトル画面に戻りたいときは「リセット」をタッチしてください。
※まるごとバックアップ機能で、すでにバックアップしたデータは、無効にしても保存されています。

おまけ

ソフトが発売された当時のゲームボーイの雰囲気で遊ぶことができます。

ゲームボーイの画素数にする

HOMEメニューで本ソフトのアイコンをタッチするとき、START または SELECT を押しながらゲームを起動します。
元の画素数に戻す場合は、何も押さない状態でゲームを起動してください。

ゲームボーイ風の画面色にする

ゲームを遊んでいるときにⓁ＋Ⓡを同時に押しながらⓎで切り替えます。

8 ゲームの進めかた

マリオを操作して、敵を倒したり、コインを集めたりしながら、ステージのゴールをめざします。

６つの金貨

マリオランドには６つのゾーンがあり、各ゾーンに１つずつ金貨が隠されています。各ゾーンには、いくつかのステージがあり、これらをクリアして金貨を取り戻します。金貨を６つ集めると、マリオ城の扉が開きます。

マリオランド・マップ画面

マリオランド・マップ画面で、プレイするゾーンを選びます。マリオを移動させ、Ⓐで決定します。
Ⓑを押しながら✚を押すと、画面をスクロールすることができます。

ゾーン画面

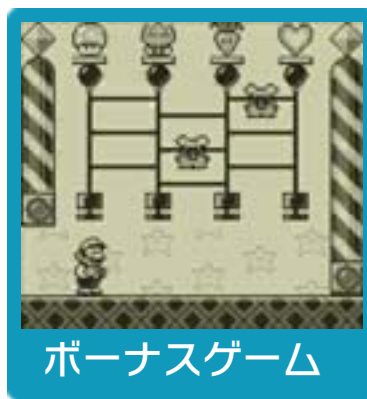
マリオランド・マップ画面でゾーンを選ぶと、ゾーン画面が表示されます。ゾーン画面でプレイするステージを選びます。マリオを移動させ、Ⓐで決定します。ステージをクリアするごとに、次のステージを選べるようになります。

中間のベル

ステージの途中にあるベルを鳴らすと、ゴールに着く前にミスをしても、ベルの近くからやり直すことができます。

ゴールの上のベル

ゴールの上のベルを鳴らしてからゴールすると、ボーナスゲームをプレイすることができます。ボーナスゲームでは、アイテムが手に入ります。

ベル

ボーナスゲーム

ミスとゲームオーバー

次のような場合にミスとなり、マリオの残り数が１つ減ります。

・敵や敵の攻撃に当たったとき
・穴などに落ちたとき
・残り時間がなくなったとき

マリオの残り数が０の状態でミスをするとゲームオーバーになります。 START を押すと、タイトル画面に戻ります。

※パワーアップマリオ（→11）のときに敵に当たると、元の状態に戻るだけでミスにはなりません。

9 画面の見かた

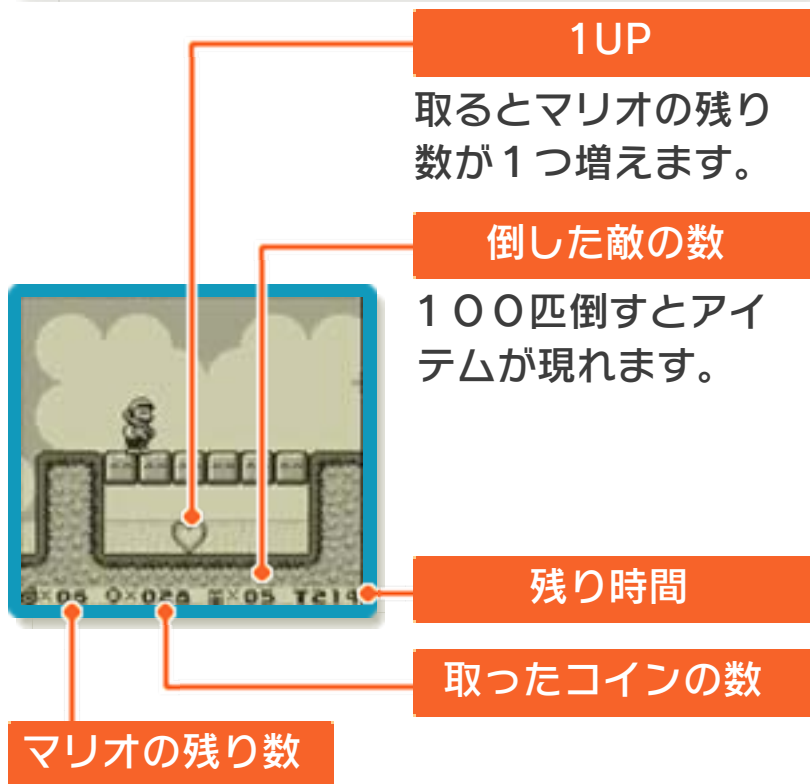
ステージ画面

1UP
取るとマリオの残り数が１つ増えます。

倒した敵の数
１００匹倒すとアイテムが現れます。

残り時間

取ったコインの数

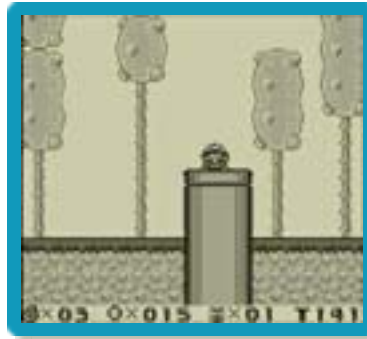
マリオの残り数

ゲームの一時中断について
ステージの途中で START を押すとゲームを一時中断し、もう一度押すと再開できます。
※クリアしたことのあるステージで、ゲームの一時中断中に SELECT を押すと、プレイ中のステージから出られます。

10 アクション

移動 ✚

✚を押すと、押した方向に歩きます。
ダッシュするときは、Ⓑを押しながら✚を押します。

土管に入る ✚／✚+Ⓐ

足元の土管に入るときは✚を、頭上の土管に入るときは✚を押しながらⒶを押します。

ジャンプ Ⓐ

Ⓐを押すと、ジャンプします。跳ぶ方向や高さは✚で調節してください。一部の敵以外、ジャンプで上から踏むと倒すことができます。

こうらを持つ／投げる　Ⓑ

攻撃してこうらになった敵に向かって、Ⓑを押しながら触れると、持つことができます。Ⓑを放すと、こうらを投げます。

11 パワーアップマリオ

ステージの途中で現れた特定のアイテムを取ると、マリオが変身し、パワーアップマリオになります。
パワーアップマリオになると、さまざまなアクションができます。
ただし、ミスをすると元の状態に戻ります。
※ファイアマリオかバニーマリオの状態でミスをすると、スーパーマリオになります。

スーパーマリオ

キノコを取ると、スーパーマリオになります。

ブロックをたたく／こわす

ブロックを、下からジャンプしてたたいたり、上からスピンジャンプしてこわしたりすることができます。

スピンジャンプ

スピンジャンプすると、敵を倒したり、ブロックをこわしたりできます。
また、アイテムやコインを取ることもできます。スピンジャンプするには、ジャンプ中に✜を押します。
※こわせないブロックもあります。

ファイアマリオ

ファイアフラワーを取ると、ファイアマリオになります。スピンジャンプしたり、ファイアボールを投げたりすることができます。

ファイアボールを投げる

Ⓑでファイアボールを投げると、敵を攻撃することができます。

バニーマリオ

ニンジンを取ると、バニーマリオになり、ジャンプ力が上がります。

連続ジャンプ／下降する

Ⓐを押し続けると、連続ジャンプをします。Ⓐでジャンプ中に、もう一度Ⓐを押し続けるとゆっくり下降します。連続で押すと、よりゆっくりと下降します。

無敵マリオ

スーパースターを取ると、一定時間無敵になります。敵に触れるだけで倒すことができます。

スペースマリオやアクアマリオは、特定のステージにのみ登場するマリオです。

スペースマリオ

スペースゾーンでは、宇宙服を着てスペースマリオになります。

上昇／下降する

月のステージでは、Ⓐを押し続けると、一定の高さまで上昇します。また、星のステージでは、Ⓐを押し続けると上昇し、はなすと下降します。

スペースゾーンに行くには

スペースゾーンへは、ステージ中の「カバ」の出すシャボン玉に入って移動します。シャボン玉に入っているときは、Ⓐを押し続けると上昇し、放すと下降します。

※シャボン玉は、水や敵に触れると割れます。

アクアマリオ

水中ではアクアマリオになり、泳ぐことができます。

泳ぐ

水中では、Ⓐを押すごとに少しずつ浮き上がります。✚を押しながらⒶを押すと、泳いで移動することができます。

13 キャラクターの紹介

敵キャラクター

ステージに登場する敵キャラクターの一部を紹介します。

ピョンタ

ピョコピョコ跳ねまわっているカエルです。たまに長い舌を出して攻撃してきます。

トゲラ

トゲのはえた幼虫です。踏みつけると、トゲがささります。

ノコボンメット

爆弾を背負ったカメです。踏んだ後、爆発します。

チクリン

ときどき、針でいっぱいの体を丸めて転がります。

ガイコツバチ

ガイコツになったハチです。踏んでも生き返ります。

ヘラクラス

ブンブン飛びまわりながら、攻撃してくるカブトムシです。

その他のキャラクター

グー

眠り続けているフクロウです。敵ではありません。マリオが頭に乗ると、目をさまして運んでくれます。ほかにも、マリオを運んでくれるキャラクターがいます。